🛠️ ¿Cómo lo hice?

El desarrollo de la aplicación Agente de Automatización se llevó a cabo utilizando Visual Studio 2022 con C# y Windows Forms. La idea principal fue construir una herramienta que permita al usuario investigar cualquier tema ingresado, consultando una inteligencia artificial, y luego guardar los resultados en una base de datos, así como exportarlos en formato Word y PowerPoint.

Pasos de desarrollo:

1. Diseño de la interfaz de usuario (UI):

• Se utilizaron componentes como TextBox, Button y RichTextBox para permitir la interacción con el usuario.

• El archivo Designer.cs define la interfaz visual.

2. Conexión con la API de OpenAI:

• Se implementó una función que se conecta a la API gpt-3.5-turbo usando solicitudes HTTP POST con autenticación por token.

• La función maneja reintentos automáticos en caso de errores de tasa (TooManyRequests).

3. Procesamiento de resultados:

• Los resultados obtenidos de la API se muestran en pantalla (RichTextBox) y se almacenan en una base de datos SQL Server usando comandos INSERT.

4. Generación de documentos:

• Se utilizan bibliotecas como OpenXML SDK para crear documentos Word.

• Se usa la librería de interoperabilidad Microsoft.Office.Interop.PowerPoint para generar presentaciones PowerPoint.

5. Gestión de archivos y carpetas:

• Los archivos se guardan automáticamente en una carpeta llamada “Investigaciones” en el escritorio del usuario.

⸻

🌐 ¿Qué API utilicé?

API de OpenAI

• Nombre del modelo: gpt-3.5-turbo

• Endpoint: https://api.openai.com/v1/chat/completions

• Función: Generar contenido textual a partir de un tema ingresado por el usuario.

• Autenticación: Token de API (Bearer Token)